



UNIUNEA NATIONALA A BAROURILOR DIN ROMANIA
BAROUL DOLJ
INIINTAT IN ANUL 1864



CUPA OLTENIA LA FOTBAL

EDIȚIA I

Locație: Baza Sportiva "ADITEN", Băile Govora
str.Vasile Alecsandri, nr.15, tel.0250.77.00.60
persoană de contact Ionescu Adrian, telefon 0744.50.90.88

Data: Sâmbătă, 15 septembrie 2007

Interval orar: 10.00 – 19.00

Manager proiect: Av. Dragoș Nicu – 0723546684

ECHIPELE ÎNSCRISE:

Baroul Olt	Baroul Vâlcea	Baroul Gorj	Baroul Dolj

PROGRAMUL TURNEULUI:

10.00 – Sosirea echipelor

10.00 – 11.00 – Tragerea la sorți

Nr	Ora	Meciul	Observații
1	11.00-11.45	A-B	
2	11.55-12.40	C-D	
3	12.55-13.40	A-D	
4	13.50-14.35	B-C	
5	14.50-15.35	A-C	
6	15.45-16.30	B-D	
7	16.45-17.30	FINALA MICĂ (Locul 3 vs. Locul 4)	
8	17.40-18.25	FINALA MARE (Locul 1 vs. Locul 2)	

Timpul de desfășurare al unui meci: **20 minute (două reprize a douăzeci minute, cinci minute pauză).**

Echipele pot efectua un număr nelimitat de schimbări pe durata de desfășurare a unui meci.

Puncte: 3 puncte pentru victorie, 1 punct pentru meci egal.

În alcătuirea clasamentului departajarea se face în funcție de rezultatul meciului direct iar în cazul în care meciul direct s-a încheiat cu egalitate, departajarea se face în funcție de golaveraj.

Departajarea la meciurile finale în caz de egalitate: trei lovituri de pedeapsă pentru fiecare echipă.

FIȘE MECIURI

Nr	JOC	TOTAL			Tehnic
		Goluri	Marcatori	Puncte acumulate	
1	A				Nume observator: Jucătorul meciului: Alte observații:
	B				
2	C				Nume observator: Jucătorul meciului: Alte observații:
	D				
3	A				Nume observator: Jucătorul meciului: Alte observații:
	D				
4	B				Nume observator: Jucătorul meciului: Alte observații:
	C				
5	A				Nume observator: Jucătorul meciului: Alte observații:
	C				
6	B				Nume observator: Jucătorul meciului: Alte observații:
	D				
7	finala mică				Nume observator: Jucătorul meciului: Alte observații:
8	finala mare				Nume observator: Jucătorul meciului: Alte observații:

CLASAMENTUL FINAL

Nr	Numele echipei	TOTAL						
		M	V	E	Î	GOL	PCT	LOCUL
1	A							
2	B							
3	C							
4	D							